# Inlämningsuppgift 2

Hotellbokningssystem i vattenfallsmodell

Kravinsamling:

* Intervjuer med hotellets ägare och andra som jobbar där, samt kunder
* Tar en titt på hur deras nuvarande arbetssätt ser ut. Finns det några andra system som man behöver ta till hänsyn till.
* Ta en titt på hur konkurrenters system ser ut. Vad funkar bra och mindre bra där. Kanske även ta inspiration för funktioner man inte tänkt på.
* Bestämma vilka funktioner systemet ska ha.

Design:

* Designa hur systemet ska se ut för användaren, personal och gäster.
* Bestäm hur säkerhetssystem, betalsystem, databas och andra system ska fungera och se ut. Se över hur dom olika programmen i systemet ska på bästa sätt arbeta tillsammans.

Utveckling:

Börja utveckla dom olika systemen ett i taget.

1. Rumshanterning: ett system som håller koll på olika rumstyper och tillgänglighet.
2. Bokning: ett system som visar tillgängliga rum och där gästerna kan boka dom
3. In och utcheckning: ett system som hjälper receptionen och gästerna med in och utcheckningen.
4. Betalning: bygg ett system som hanterar betalning och liknande.
5. En databas som håller koll på intäkter, vilka gäster som varit där och annan statistik som är nödvändig för företaget

Testning:

1. Börjar med att testa så att alla system fungerar som dom ska.
2. Gör tester när man kopplar samman alla för att se så att dom samarbetar som det är tänkt och utan buggar. Skickas informationen mellan dom olika systemen.
3. Gör säkerhetstester för att kolla sårbarhet mot dataintrång och se tills så betning och annat går till rätt
4. Testa så att det användarvänligt för personal och gäster.

Distribution:

1. Leverera och installera systemet till hotellet.
2. Ge personalen utbildning i hur systemet fungerar.

Underhåll:

* Åtgärda buggar vid behov
* Gör mindre förbättringar och större med tiden
* Uppdatera olika funktioner vid behov. T.ex. betalsystemet ifall det kommer något nytt betalsätt utifrån.